

Missions Secrètes

- ✓ Cette variante de jeu consiste à donner un objectif secret à chacun des deux joueurs. Celui qui atteint son objectif le premier remporte alors la bataille.
- ✓ Le choix des troupes (500, 1000, 1500 points...), la carte de jeu et l'ordre de déploiement restent classiques. Ceci fait, chacun tire en secret son objectif parmi les 6 disponibles.
- ✓ Ensuite, chaque joueur mélange ses 5 objectifs restants et les dispose en tas, face cachée.
- ✓ Au début de chaque tour, avant la phase de stratégie, chaque joueur regardera en secret la carte du dessus du tas de l'adversaire et la gardera près de lui par la suite. Ainsi pourra-t-il déduire peu à peu l'objectif ennemi.
- ✓ Si vous avez des suggestions d'objectifs à ajouter à la liste suivante, faites-le savoir sur <http://champsdepeleonnor.free.fr>.

Evacuer

par le bord ennemi le héros dont la valeur en points d'armée est la moins élevée

Détenir

au moins une figurine au cinquième tour de jeu

Anéantir

tous les héros ennemis

Anéantir

tous les guerriers ennemis

Tenir

l'hexagone central pendant deux tours consécutifs par la même figurine

Empêcher

l'ennemi d'accomplir son objectif ou l'anéantir

Evacuer

par le bord ennemi le héros dont la valeur en points d'armée est la moins élevée

Détenir

au moins une figurine au cinquième tour de jeu

Anéantir

tous les héros ennemis

Anéantir

tous les guerriers ennemis

Tenir

l'hexagone central pendant deux tours consécutifs par la même figurine

Empêcher

l'ennemi d'accomplir son objectif ou l'anéantir